

Equipo de la Dirección Provincial de Educación Especial Directora Provincial:

Prof. Silvina Elizabet Solohaga

Equipo Técnico

Prof. María Del Carmen Arias Prof. Sabrina Adriana Giordano Amieva Prof. Marcia Vanesa Ludueña Prof. Lorena Beatriz Mancilla Lic. Darío David Stella

Matemáticas:

Para el área sugerimos:

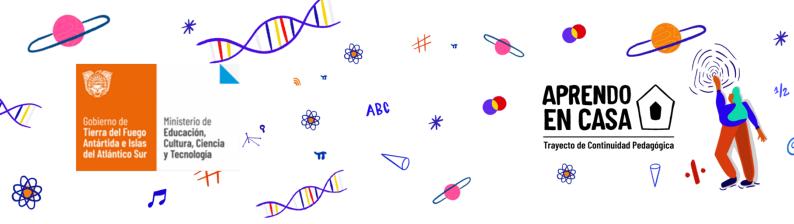
• Minisebran es un programa gratuito con juegos educativos para niños de entre 2 a 6 años. Incluye ocho actividades diversas, entre las que propone ejercicios con siluetas, juegos sencillos para familiarizarse con los colores, los números y las letras.

https://online.seterra.com/es/p/minisebran

• Sebran es un programa con imágenes animadas, música y juegos sencillos. Consta de 12 ejercicios diferentes.

https://sebran-s-abc.softonic.com/

Se sugieren Juegos de mesa: bingos, juegos de recorrido



Prácticas del Lenguaje:

Elmer cuento adaptado con pictogramas

https://www.youtube.com/watch?v=YvxIr6-apTk

Caperucita Roja adaptado con pictogramas

https://www.youtube.com/watch?v=CfAkOeSg9kE

• La princesa y el guisante adaptado con pictogramas

https://www.orientacionandujar.es/wp-content/uploads/2009/05/La_princesa_y_el_guisante-pdf.pdf

Los 3 cerditos adaptado con pictogramas

https://www.orientacionandujar.es/wp-content/uploads/2009/05/Los_tres_cerditos-pdf.pdf

• Serie televisiva en Lengua de señas en las cuales en videos cortitos hablan sobre el clima, los colores los deportes y muchos temas más.

https://www.educ.ar/recursos/50528/un-clima-de-locos?from=151012

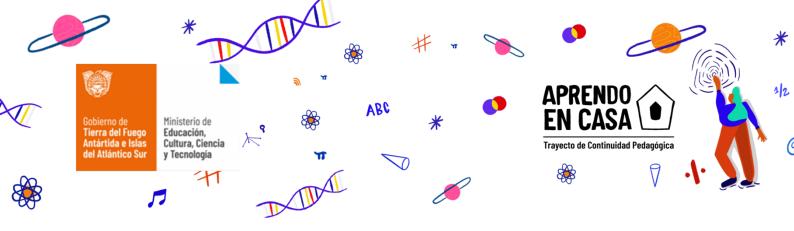
Cuentos en Lengua de Señas argentinas

https://www.videolibros.org/video/29

https://www.canales.org.ar/index.php

- Minisebran es un programa gratuito con juegos educativos para niños de entre 2 a 6 años. Incluye ocho actividades diversas, entre las que propone ejercicios con siluetas, juegos sencillos para familiarizarse con los colores, los números y las letras.
- La Pulga Leocadia es un programa informático especialmente elaborado para niños con discapacidad visual, de 2 a 5 años. El programa ha sido diseñado por un equipo de profesionales de la ONCE, con muchos años de experiencia en la educación de personas con discapacidad visual y en la creación de juegos adaptados.

La pulga Leocadia consta de un cuento interactivo y con algunas actividades. http://educacion.once.es/cuentos/descargas/Leocadia.zip



Conocimiento del medio natural, social y cultural:

 Podrán encontrar no sólo juegos, canciones y actividades sino también ideas para construir materiales/juguetes con material reciclado. A partir de los 45 días.

https://www.educ.ar/recursos/151390/seguimos-educando-salas-0-a-3-aos-cuaderno-1?from=151358

• Serie "Superinsectos" canal Pakapaka

http://www.pakapaka.gob.ar/videos/131722

• Serie "Científicos del futuro" canal Pakapaka

http://www.pakapaka.gob.ar/videos/121570

 Para los amantes de los dinosaurios les proponemos la Serie "El show prehistórico" Canal Pakapaka

http://www.pakapaka.gob.ar/videos/125609

 Minisebran es un programa gratuito con juegos educativos para niños de entre 2 a 6 años. Incluye ocho actividades diversas, entre las que propone ejercicios con siluetas, juegos sencillos para familiarizarse con los colores, los números y las letras.

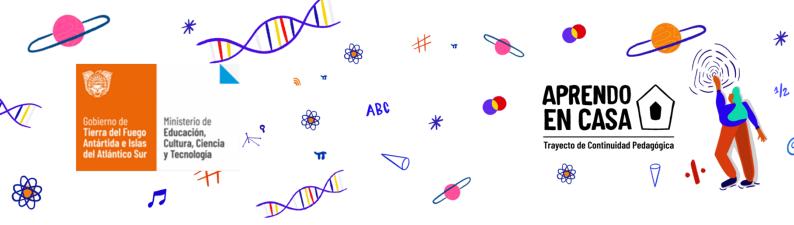
https://online.seterra.com/es/p/minisebran

 EnSeñas para aprender: EnSeñas es el primer programa de televisión pensado para chicas y chicos sordos y oyentes. Con ayuda de Gabián y su amigo-voz, es una invitación a jugar y charlar sobre los colores, los animales, los deportes, los días de la semana, los juegos de la plaza, el clima, las comidas, la ciudad, el campo, los cumpleaños.... y muchas otras cosas.

https://www.educ.ar/recursos/50528/un-clima-de-locos?from=151012

• Serie referida a Los pueblos originarios, son muy interesantes y cada capítulo tiene una duración de 28'.

https://www.educ.ar/recursos/50510/?from=151012



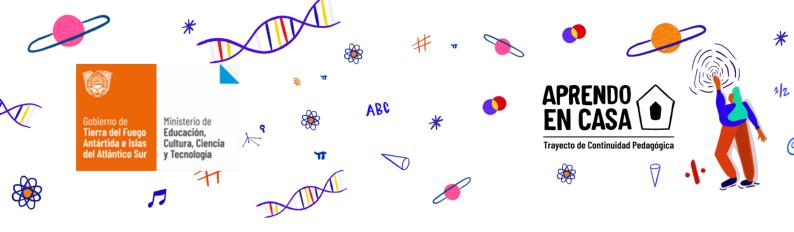
Las aventuras de Spoti: Este juego online se dirige a los estudiantes (de entre 6 y 10 años) con Discapacidad Intelectual y su propósito es fomentar una alimentación equilibrada y saludable. Visualmente, la aventura gráfica que se presenta es muy atractiva y, además del juego, se ha incluido una guía informativa para padres y educadores; algunas fichas de interés para los alumnos (explican la frecuencia en la que es conveniente tomar los alimentos, consejos a la hora de comer y la importancia de practicar deporte) y divertidas propuestas.

http://ntic.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2009/caracol_serafin/starthtml.html

Experimentamos con botellas "Botellas sensoriales, para ver, oír, tocar y oler"

- 1° Paso: buscar botellas transparentes con tapa a rosca, higienizarla y dejar secar.
- 2° Paso: cada uno elegirá con qué material rellenar la botella:
- Si buscamos una botella sonora, podemos introducir dentro de la misma, garbanzos, lentejas, arroz, piedras, otros.
- Si buscamos una botella con fragancia, debemos introducir glicerina y algún aceite esencial de preferencia, cítrico, flores, otros.
- Si buscamos una botella visual, introducimos limpiapipas, pompones, pelotitas, animalitos de cotillón, confeti. Podemos agregarle agua solamente o glicerina (el efecto permite observar cómo se mueve un objeto o varios con lentitud de un lado hacia el otro). También podemos agregarle agua con purpurina y al agitar se observa el efecto.

Después de rellenar, se coloca pegamento en la tapa, se cierra y se deja secar.



Cuerpo en Movimiento (Educación Física)

Les proponemos algunos juegos que implican moverse, pensar y divertirse en familia. Recuerden anticipar el juego y sus reglas, como también mostrar cómo se juega.

• Juegos para armar en familia y moverse.

https://www.youtube.com/watch?v=wWSrSX7RYN8

https://www.youtube.com/watch?v=0t1vZhMmLmM

https://www.youtube.com/watch?v=RoaYVddZUCs

- Juegos tradicionales: Rayuela, Rondas, El gallito ciego, La payana, otros.
- Ejercicios para estimular la motricidad fina (movimientos pequeños y precisos; manos, pies y dedos)

https://www.orientacionandujar.es/2020/03/05/orientaciones-al-profesorado-y-familia-para-mejorar-la-psicomotricidad-fina-y-el-tono-muscular-de-las-manos/

 Grafomotricidad o desarrollo grafomotriz tiene como objetivo fundamental completar y potenciar el desarrollo psicomotor a través de diferentes actividades.

.https://www.orientacionandujar.es/grafomotricidad/

https://saposyprincesas.elmundo.es/ocio-en-casa/juegos-para-ninos/juegos-motricidad-fina-ninos-pequenos/